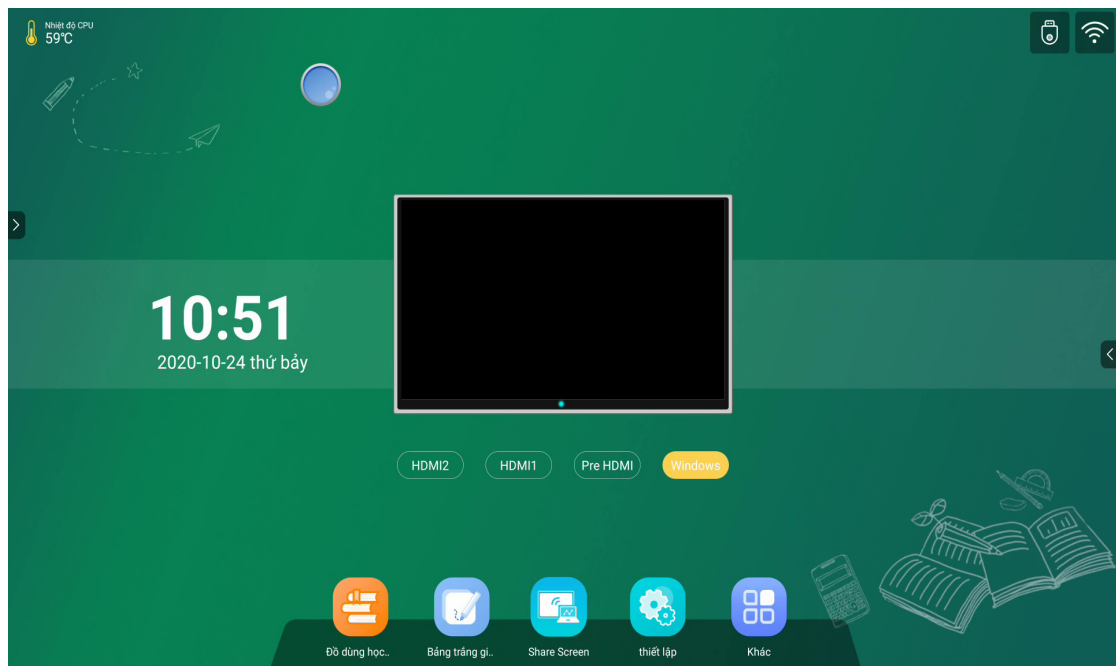

NEWSMART Interactive Flat Panel UHD

HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG

1. Giới thiệu về hệ thống

1.1 Giao diện chính màn hình



Giao diện chính chủ yếu được chia thành thanh trạng thái, cửa sổ xem trước, thanh phím tắt và thanh ứng dụng.






1.1.1 Thanh trạng thái

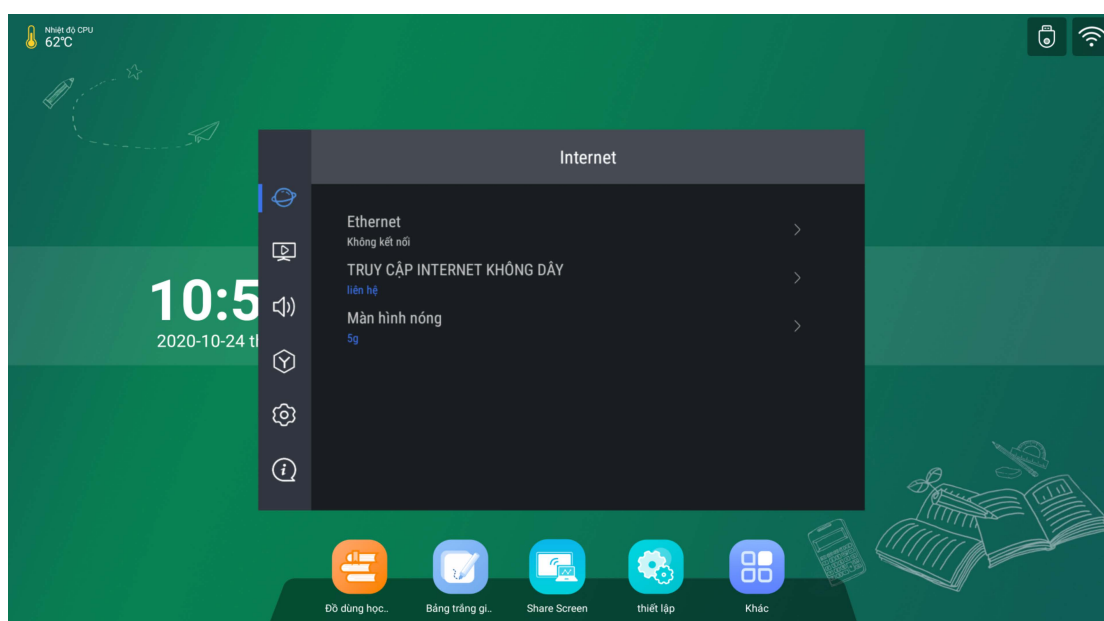
Chủ yếu hiển thị nhiệt độ, Wifi, thông báo đã cắm USB


1.1.2 Cửa sổ xem trước: Bạn có thể xem trước giao diện của kênh hiện tại. Khi sử dụng máy tính OPS, nó sẽ hiển thị màn hình máy tính

1.1.3 Thanh phím tắt


Các thao tác chính được đưa vào thanh phím tắt, thuận tiện cho người dùng sử dụng thuận tiện ở cả bên trái và bên phải của màn hình.

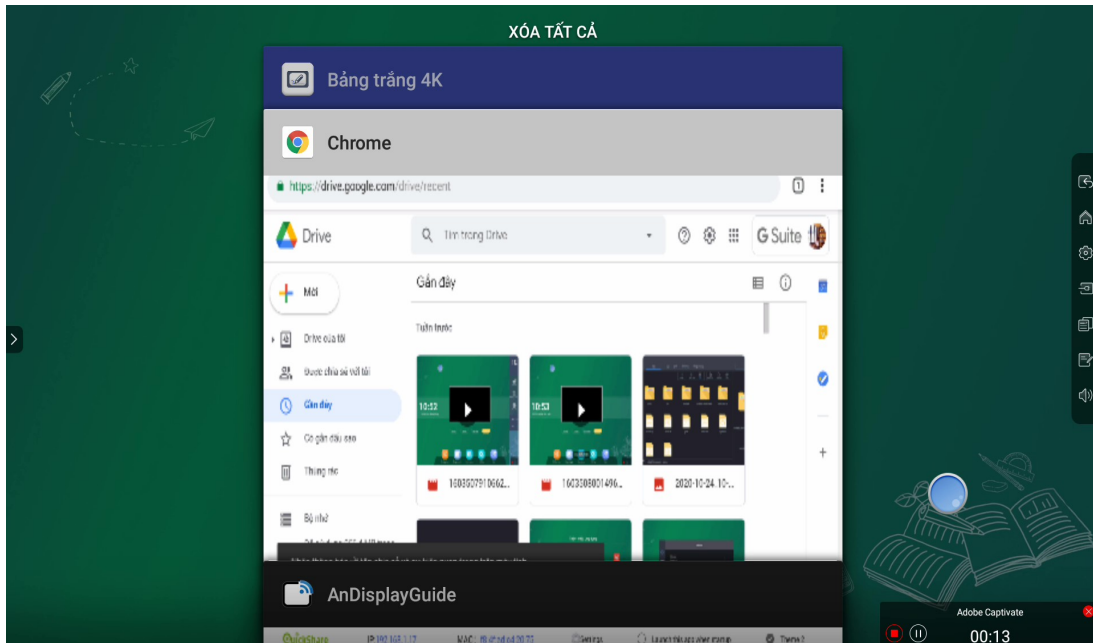
1. Phím  : Trở lại thao tác vừa xong
2. Phím  : Trở lại giao diện chính của màn hình
3. Phím  : Cài đặt những thông số của thiết bị





4. Phím  : Chuyển cổng màn hình đã kết nối.



5. Phím  :Mở và xóa các tab đang sử dụng




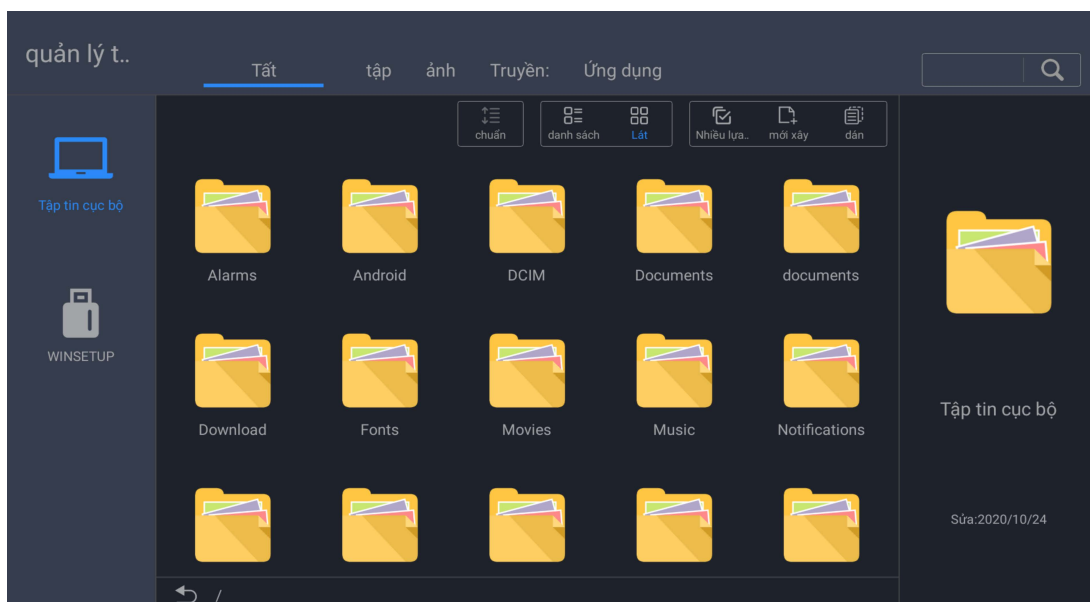
6. Phím  :Ghi chú khi mở ứng dụng bất kì


7. Phím  :Điều khiển âm lượng của thiết bị

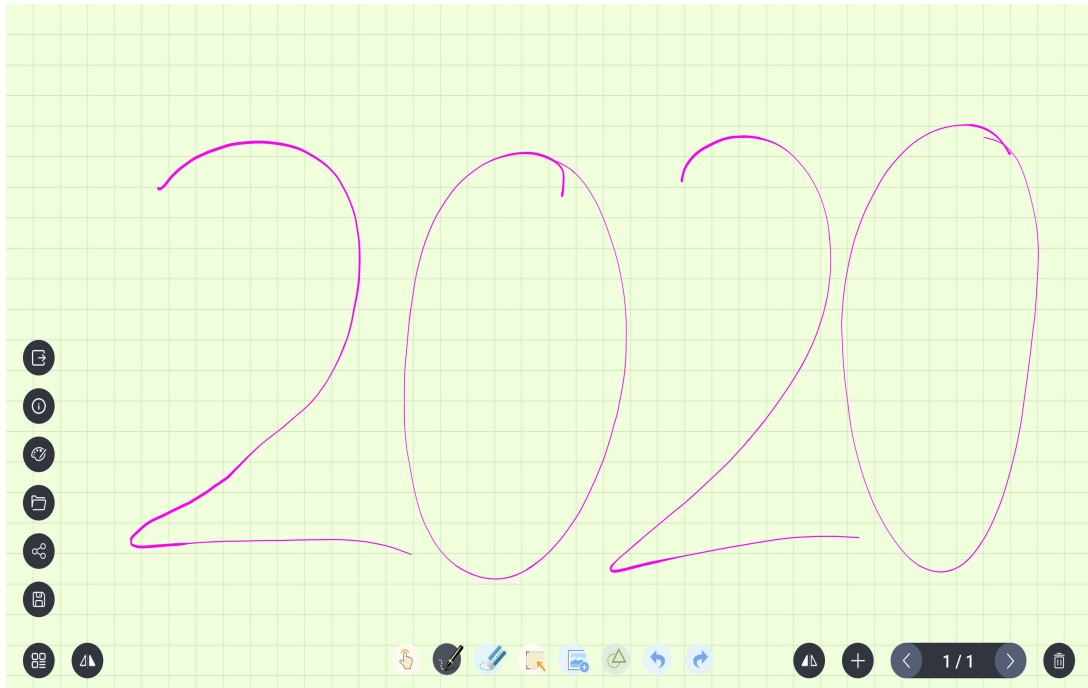
1.1.4 Thanh ứng dụng


Theo mặc định, phần mềm Đồ dùng học tập; Bảng trắng giáo viên; Share screen; Thiết lập; Ứng dụng khác sẽ được hiển thị trên thanh ứng dụng.

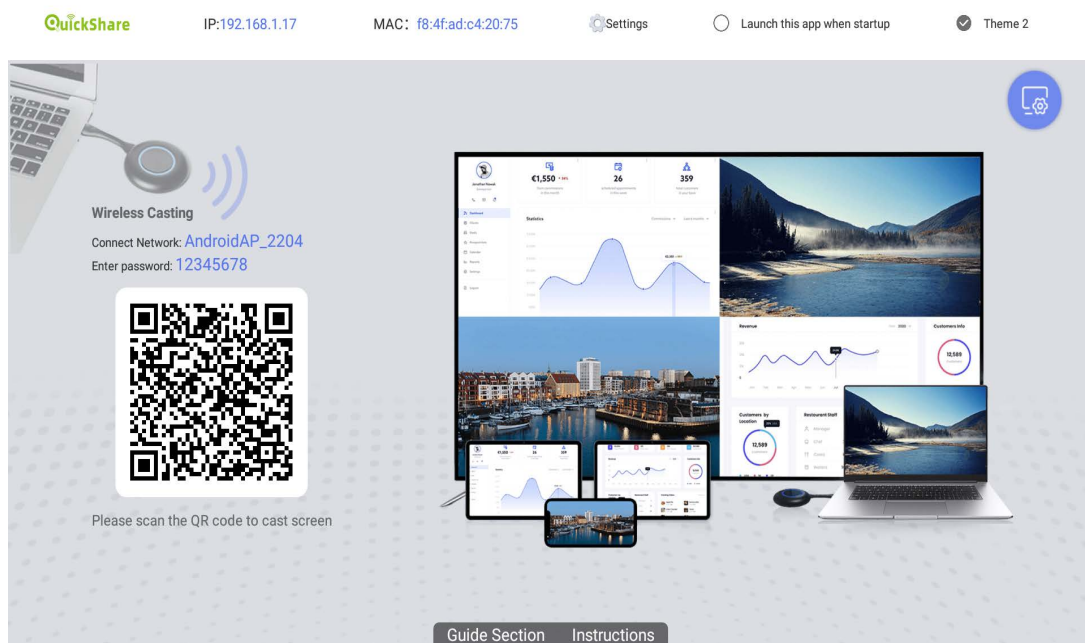
(1). Đồ dùng học tập: Nhấn nút  nơi bạn có thể mở các tài liệu lưu trong thiết bị, và có thể mở các tập tin thiết bị lưu trữ bên ngoài.




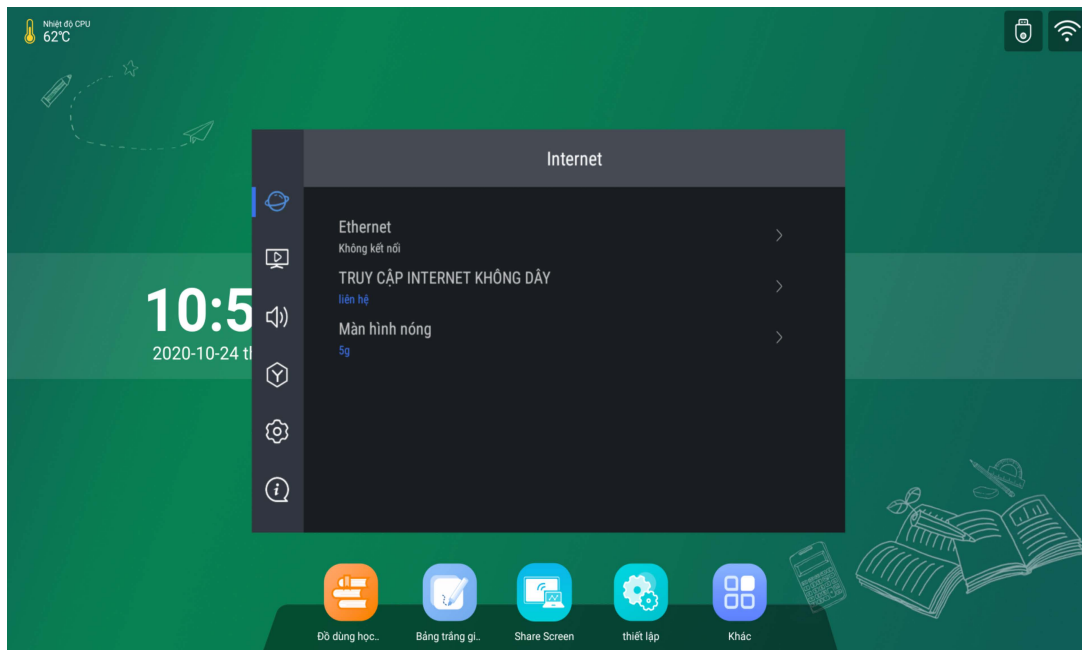
(2). Bảng trắng giáo viên: Nhấn nút  mở ứng dụng bảng trắng. Các chức năng bảng trắng sẽ được chú thích kỹ ở mục 2 bên dưới




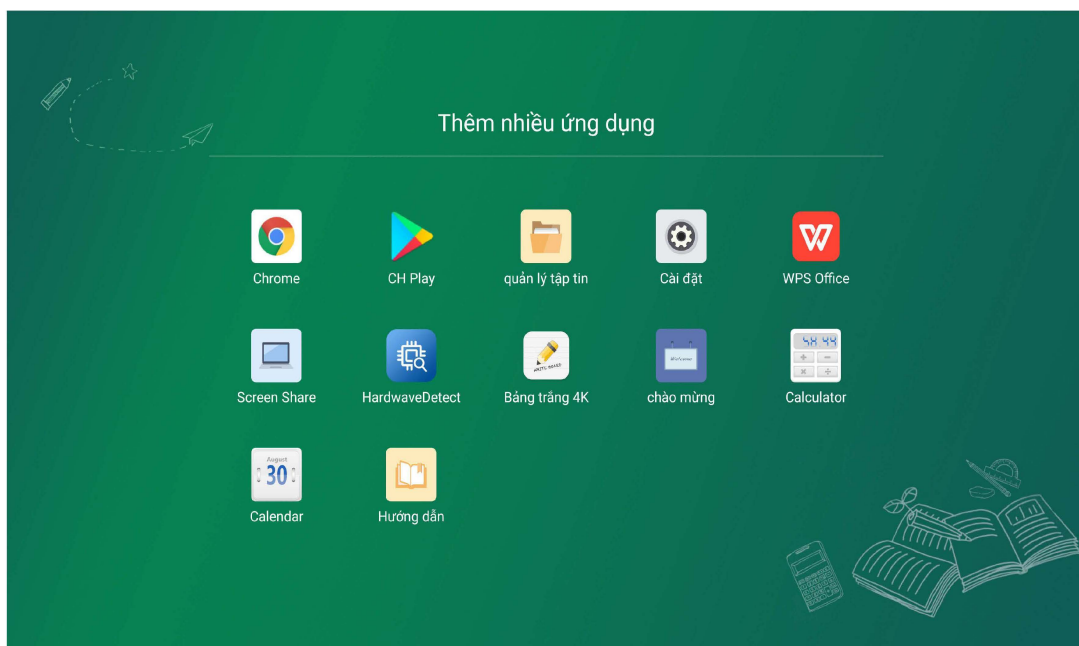
(3). Share screen: Nhấn nút  bạn có thể kết nối không dây với các thiết bị thông minh như điện thoại máy tính chạy hệ điều hành Android, IOS, Windows.



(4). Thiết lập: Nhấn nút  để thiết lập các thông số của màn hình như Internet; Trung bày; Âm thanh, Apps, Nhiều thiết lập, Trong khoảng.



(5). Ứng dụng khác: Nhấn nút  để mở các ứng dụng khác được cài đặt trong màn hình

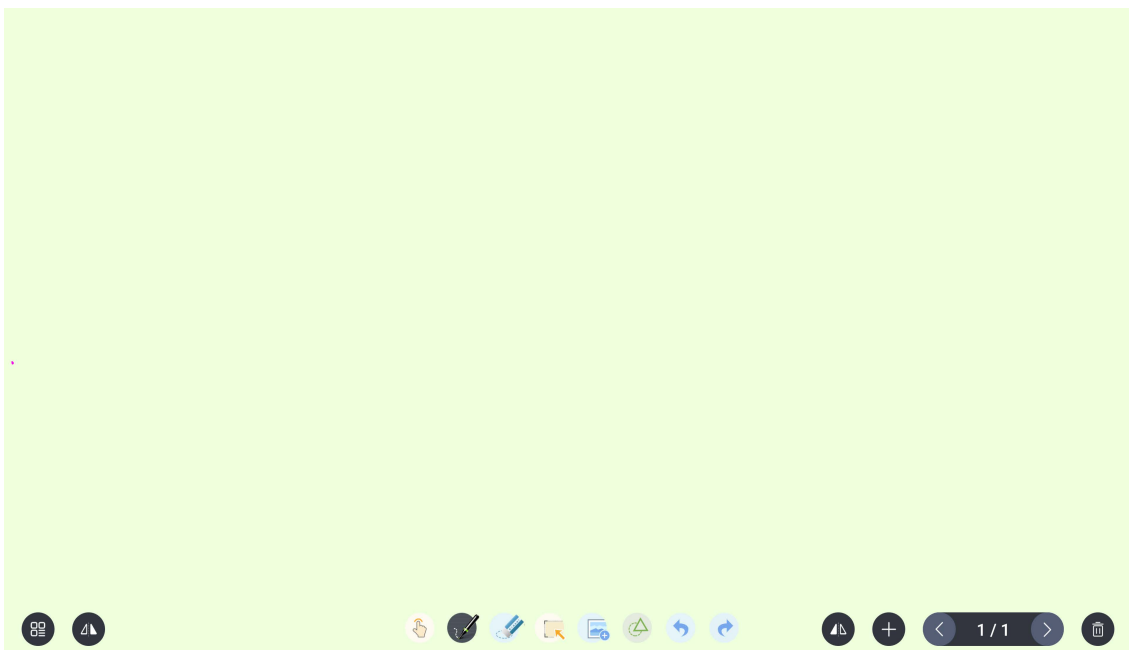


2. Mô tả phần mềm

2.1 Bảng trắng điện tử

2.1.1 Hiện thị giao diện

Nhấp vào Bảng trắng trên trang chủ Android, giao diện mặc định được hiển thị trong hình.



2.1.2 Menu chức năng

(1). Nhấp vào (biểu tượng menu) ở góc dưới bên trái của giao diện để bật lên và hiển thị menu nội dung.



(2). Nhấp vào biểu tượng

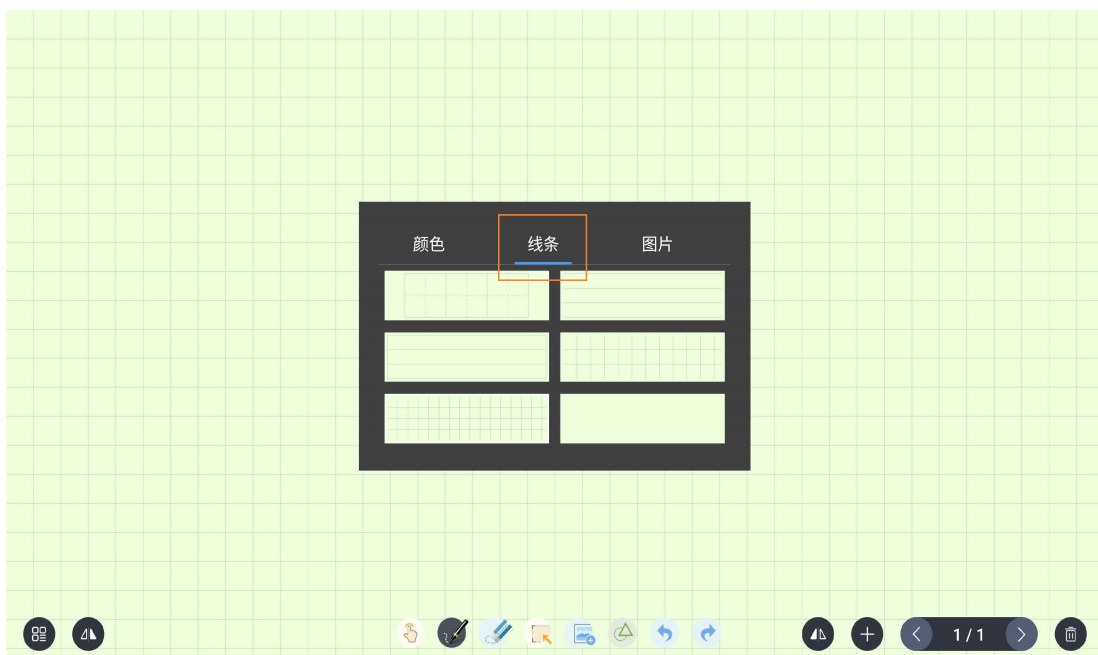
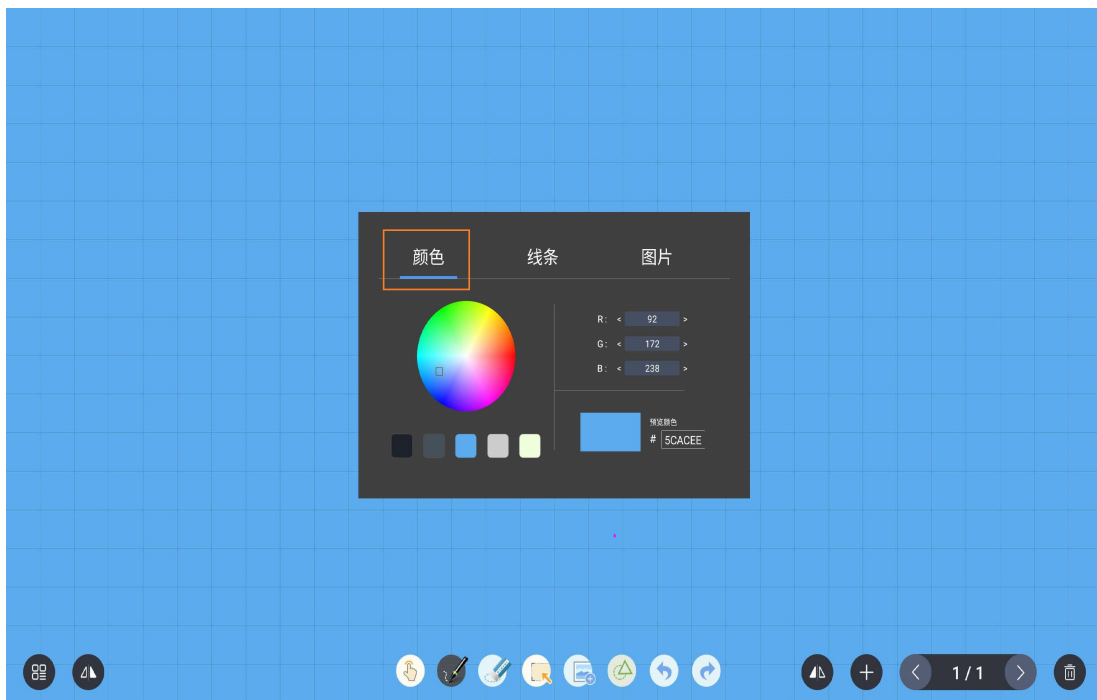



để thoát khỏi phần mềm bảng trắng


(3). Nhấp vào biểu tượng



chọn thay đổi màu nền và kiểu nền của bảng



(3). Nhấp vào biểu tượng  để mở file đã lưu trong trong thiết bị.

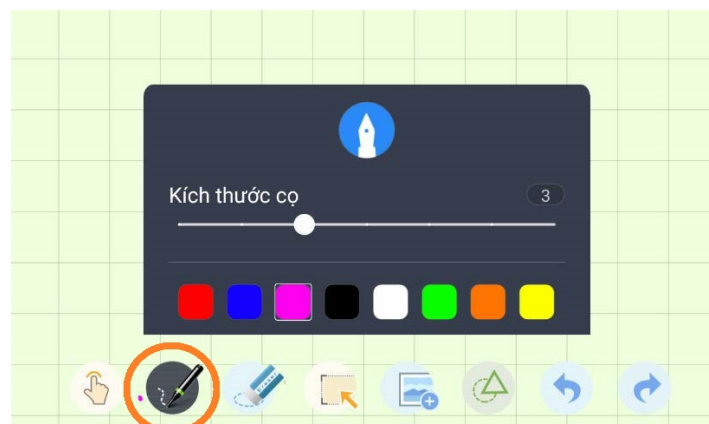
(4). Nhấp vào biểu tượng  để chia sẻ nội dung đang hiển thị trên bảng.

(5). Nhấp vào biểu tượng  để lưu lại nội dung trong bảng.

2.1.3 Công cụ của bảng

(1) Nhấp vào biểu tượng bàn tay  đầu tiên trên thanh công cụ để tùy chọn đơn điểm và đa điểm.

(2) Nhấp vào biểu tượng chiếc bút bên dưới màn hình để chọn màu mực và nét mực tùy ý.



(3) Nhấp vào biểu tượng  để xóa nội dung trên bảng

- Khi nhấn vào biểu tượng sẽ có 3 cách xóa cơ bản:

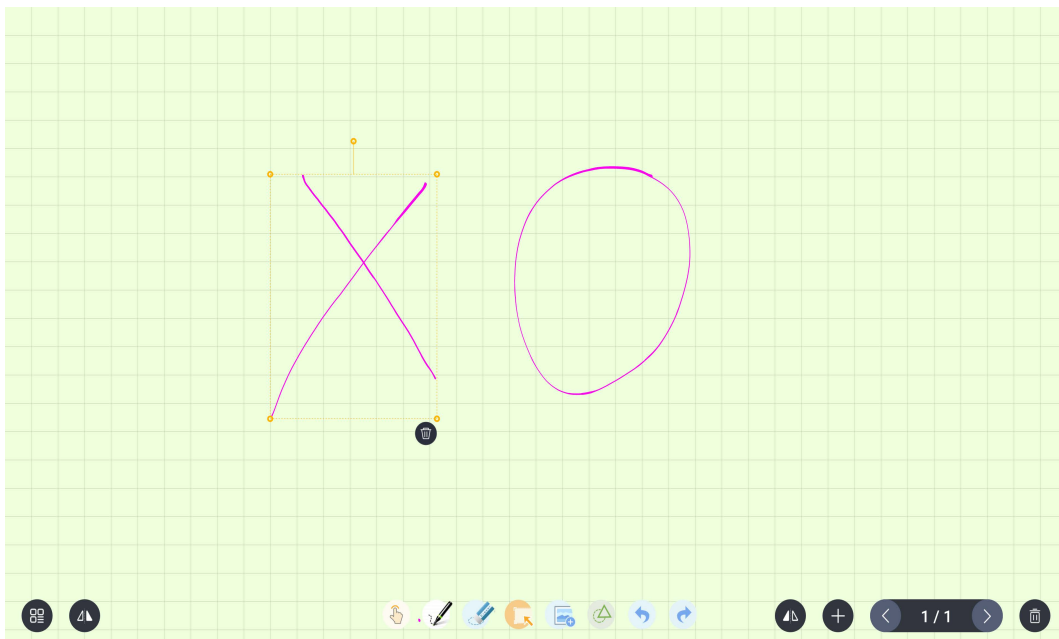
+ Di lên vùng cần xóa như bảng truyền thống

+ Chọn " Xóa dòng " : Khoanh vùng cần xóa

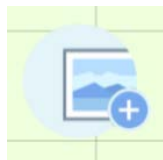
+ Vuốt từ trái qua phải trong phần dọn dẹp để xóa hết nội dung có trong bảng



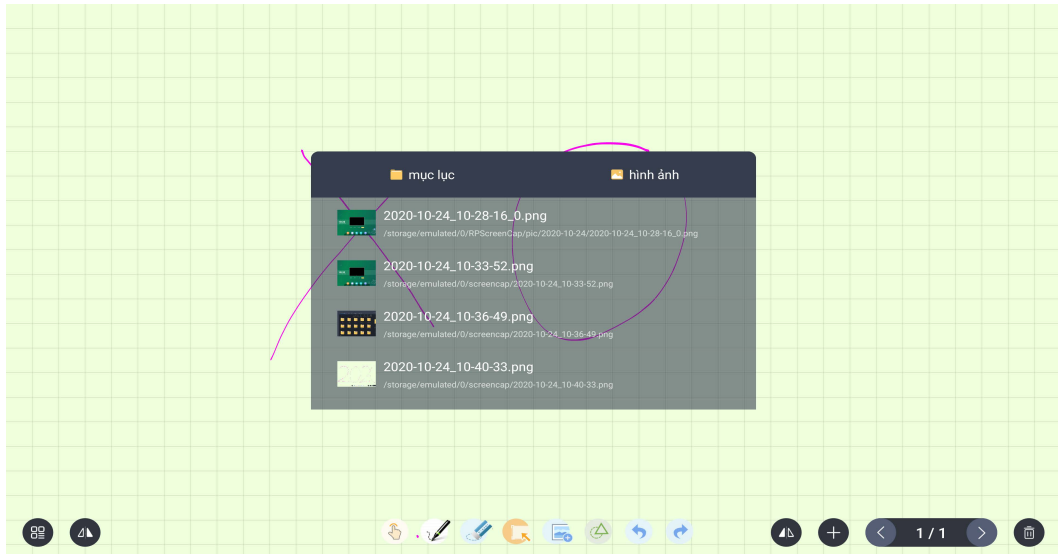
(4) Nhấp vào biểu tượng mũi tên để khoanh chọn nội dung, đối tượng cần xoay, di chuyển, thay đổi kích cỡ.



(5) Nhấp vào biểu tượng để chèn hình ảnh, hình vẽ đã lưu hoặc hình



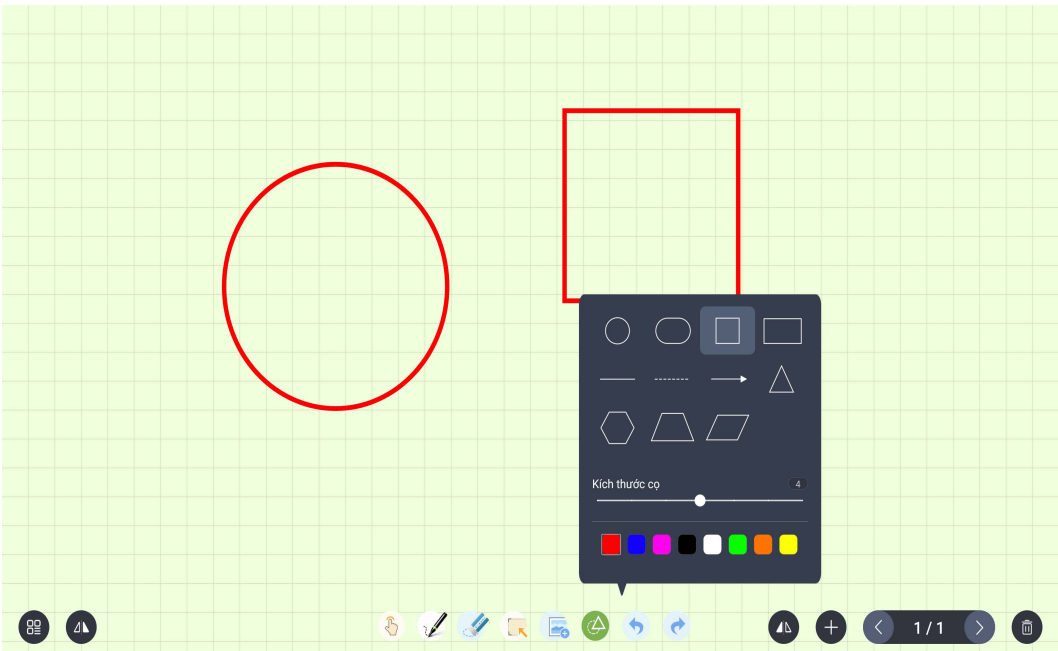
ảnh lưu sẵn trong thiết bị



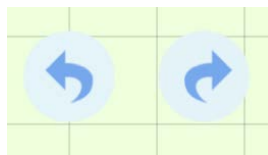
(6) Nhấp vào biểu tượng



để vẽ các dạng hình học.



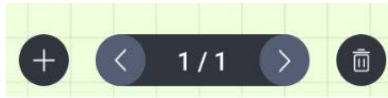
(7) Nhấp vào biểu tượng



để quay lại hoặc tiếp tục

những thao tác vừa thực hiện.

(8) Nhóm biểu biểu tượng

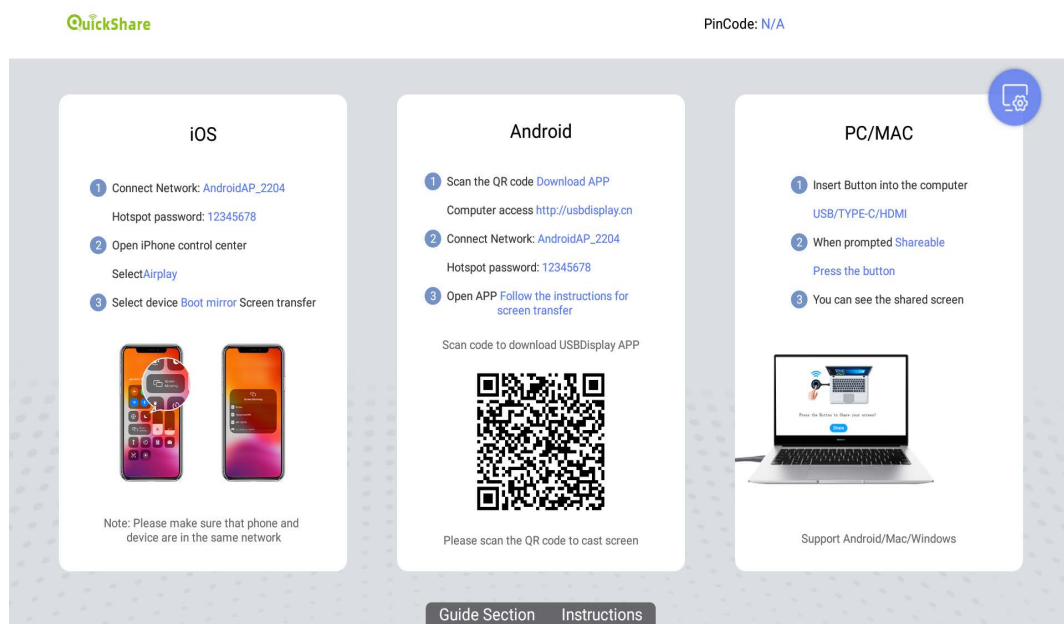


để thêm trang, lật

trang và xóa trang .

2.2 Kết nối không dây

Khi nhấn chọn ứng dụng Share Screen ở trang chủ chính của thiết hoặc chọn ứng dụng Screen Share trong mục Khác. Màn hình sẽ hiển thị hướng dẫn kết nối không với từng hệ điều hành.



LƯU Ý: Để kết nối không dây, màn hình tương tác và thiết bị di động như điện thoại, máy tính cần kết nối chung 1 mạng với nhau.

Có 2 cách kết nối mạng không dây:

(1) Trên màn hình đã hiển thị sẵn 1 mạng không dây của thiết bị

(2) Kết nối màn hình tương tác và thiết bị di động điện thoại, máy tính chung 1 mạng wifi ngoài.

Sau khi kết nối chung 1 mạng:

- Với hệ điều hành Android: Quét mã QR để tải về ứng dụng " USBdisplay " và thực hiện chọn kết nối
- Với hệ điều hành IOS: Không cần tải ứng dụng chỉ cần chọn mục Trình chiếu (AirPlay) có sẵn trên hệ điều là IOS và thực hiện chọn kết nối
- Với PC/MAC: Cài ứng dụng WIFIDisplay để thực hiện kết nối và tương tác không dây